

Técnicas de la música contemporánea II

Gustavo García Novo

Herramientas útiles relacionadas con la aleatoriedad

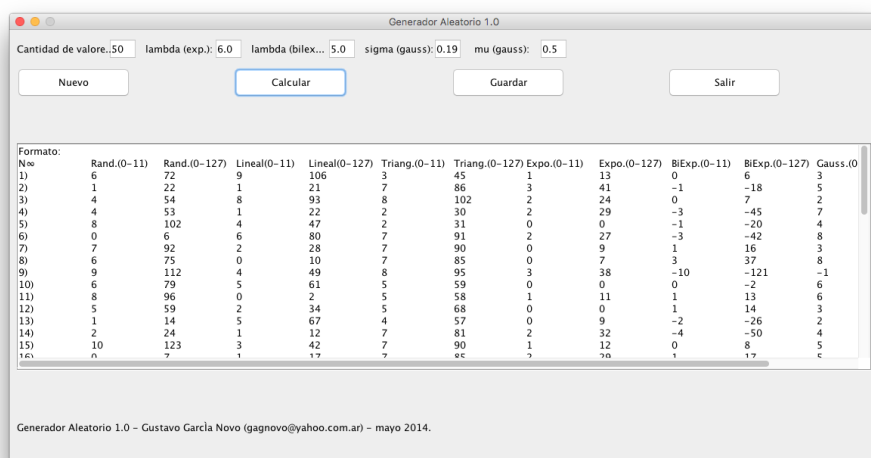
Aleatoriedad GUI

Se trata de un programa que permite generar listas de valores aleatorios o con curvas de tendencia. Las curvas disponibles son: lineal, triangular, exponencial, biexponencial y Gauss. Los valores pueden leerse en pantalla o guardarse en un archivo de texto.

La salida se ordena en columnas, de izquierda a derecha: número de caso, valores aleatorios entre 0 y 11, valores aleatorios entre 0 y 127, curva lineal entre 0 y 11, curva lineal entre 0 y 127, etc.

Nótese que hay cinco variables que permiten configurar el programa antes de realizar los cálculos:

- Cantidad de valores: para indicar la cantidad de números que queremos.
- Lambda exp: este valor modifica el comportamiento de la curva exponencial. Si es chico, por ejemplo 1, el resultado presentará valores variados. Si es grande, por ejemplo 10, la probabilidad de que salgan el 0 o el 1 será muy alta y estos valores se repetirán mucho.
- Lambda bilex: lo mismo que lambda exp pero para la curva biexponencial.
- Sigma gauss: sirve para deformar la curva de Gauss (la famosa campana). Si el número es chico, por ejemplo 0.1, la curva es muy “puntuda”. Si el número es grande, por ejemplo 1, la campana es achatada. En español: si el número es pequeño los valores serán mucho más repetitivos.
- Mu gauss: este número sirve para desplazar la campana horizontalmente. Si es 0 el número que más va a salir es el 0. Si es 0.1, el que más sale es el 1.



Consultas y sugerencias: <musicamiento@yahoo.com.ar>